



ESCUELA DE ARTE  
FACULTAD DE ARTES

VINCULACIÓN  
ARTE Y TECNOLOGÍA  
PM PUC 1406 | 2015-2016

## Curso “Introducción básica al programa Rhinoceros 3D” Profesores Felipe Baeza y Eduardo Elgueta

### Proyecto “Vinculación del Arte con la Tecnología y aplicación del Arte en procesos de aprendizaje” (PUC1406)

#### Programa

##### Clase 1: lunes 19/6, 18:00-20:00 hrs.

Introducción a Rhino. Interface, ventanas, uso de herramientas. Proceso de dibujado y uso de herramientas. Creación de curvas, creación de formas.

##### Clase 2: miércoles 21/6, 18:30-20:30 hrs.

Dibujo con Rhino. Herramientas de dibujo 2D, líneas y vectores. Practica de dibujo a partir de imagen calcada. Practica de dibujo original (sin base para calcar).

##### *Ejercicio 1*

Dibujar un cartonero en planta.

##### *Ejercicio 2*

Dibujo a partir de modelo de objeto simple en planta.

##### Clase 3: miércoles 28/6, 18:30-20:30 hrs.

Formas dibujo a partir de formas básicas, construcción de formas complejas a partir de otras básicas. Estructuras en 2D, repetición, rotación, escalamiento.

##### *Ejercicio 3*

Formas básicas sobre el plano.

##### *Ejercicio 4*

Forma compleja (era uno de los ejercicios de las tareas).

##### *Ejercicio 5*

Dibujar una cara de gato.

##### Clase 4: jueves 29/6, 18:30-20:30 hrs.

Dibujo en 3D. Formas básicas en 3D. Espacio de trabajo en tercera dimensión. Formas complejas en 3D a partir de formas básicas.

##### *Ejercicio 6*

Construcción de un castillo con formas básicas (era uno de los ejercicios de las tareas).

##### *Ejercicio 7*

Construcción de pato (una variación puede ser un gato o un elefante).